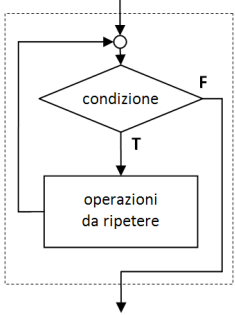
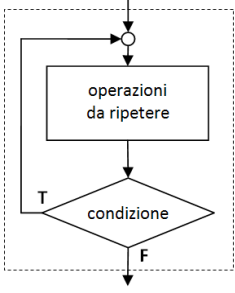


REGOLE SINTATTICHE - Linguaggio VISUAL C# 2017 - Scheda N. 04

<p>Aggiungere un Valore ad una Variabile (variabile accumulatore)</p>	<p>$\langle \text{variabile} \rangle = \langle \text{variabile} \rangle + \langle \text{espressione} \rangle$</p>	<p><u>Esempi:</u> $A = A + 10;$... aumenta A di 10 $X = X + (B+C)*D;$... aumenta X del valore dell'espressione $(B+C)*D$ $K = K + 1;$... aumenta K di 1</p>
<p>Assegnazioni Speciali</p>	<p>$\langle \text{variabile} \rangle += \langle \text{espressione} \rangle$ equivale a: $\langle \text{variabile} \rangle = \langle \text{variabile} \rangle + \langle \text{espressione} \rangle$ $\langle \text{variabile} \rangle -= \langle \text{espressione} \rangle$ equivale a: $\langle \text{variabile} \rangle = \langle \text{variabile} \rangle - \langle \text{espressione} \rangle$ $\langle \text{variabile} \rangle *= \langle \text{espressione} \rangle$ equivale a: $\langle \text{variabile} \rangle = \langle \text{variabile} \rangle * \langle \text{espressione} \rangle$ $\langle \text{variabile} \rangle /= \langle \text{espressione} \rangle$ equivale a: $\langle \text{variabile} \rangle = \langle \text{variabile} \rangle / \langle \text{espressione} \rangle$</p>	<p><u>Esempi:</u> $A += 10;$... aumenta A di 10 ... è come $A=A+10$ $X -= Y;$... diminuisce X di Y ... è come $X=X-Y$ $N *= 3;$... triplica N ... è come $N=N*3$ $X /= 2;$... dimezza X ... è come $X=X/2$</p>
<p>Incrementare o Decrementare una Variabile (variabile contatore)</p>	<p>$\langle \text{variabile} \rangle ++$ equivale a: $\langle \text{variabile} \rangle = \langle \text{variabile} \rangle + 1$ $\langle \text{variabile} \rangle --$ equivale a: $\langle \text{variabile} \rangle = \langle \text{variabile} \rangle - 1$</p>	<p><u>Esempi:</u> $K ++;$... aumenta K di 1 $A --;$... diminuisce A di 1</p>
<p>Iterazione a Condizione Iniziale</p> <p>Istruzione while</p>	<p>while (<condizione>) { <istruzioni> }</p> <p>Se la <condizione> è false già prima del ciclo, le <istruzioni> vengono ripetute 0 volte</p> 	<p><u>Esempio:</u> Questo codice visualizza per 10 volte il messaggio "CIAO"</p> <pre>int K = 1; while (K <= 10) { MessageBox.Show ("CIAO"); K ++; }</pre>
<p>struttura generale di una iterazione con conteggio da un valore iniziale fino a un valore finale</p> <p>Uso del Contatore</p>	<p>... dichiara e inizializza il contatore al valore iniziale del conteggio ...</p> <pre>while (... il contatore non ha superato il valore finale ...) { ... effettua le operazioni da ripetere aggiorna il contatore ... }</pre>	<p><u>Es.:</u> visualizza i numeri da 13 a 19 (teen!)</p> <pre>int K = 13 while (K <= 19) { MessageBox.Show (K.ToString()) K ++ }</pre>
<p>Iterazione a Condizione Finale</p> <p>Istruzione do-while</p>	<pre>do { <istruzioni> } while (<condizione>)</pre> <p>Se la <condizione> è false già prima del ciclo, le <istruzioni> sono comunque ripetute 1 volta</p> 	<p><u>Esempio:</u> Questo codice visualizza tutti i numeri da 1 a 10</p> <pre>int K = 1 do { MessageBox.Show (K.ToString()) K ++ } while (K <= 10)</pre>